

Farbe bekennen

Spielanleitung

1. Das Spiel enthält von jeder Farbe die Karten 2, 3, 4, 5, Ass.
2. Der/die GeberIn mischt und gibt reihum allen TeilnehmerInnen eine Karte bis alle 5 in Händen halten.
3. Wer links vom Geber oder von der Geberin sitzt, spielt als erstes aus. Dann folgen die anderen im Uhrzeigersinn.
4. Die Farbe, die als erstes liegt, muss gespielt werden. Kann jemand nicht die entsprechende Farbe zugeben, kann eine beliebige Farbe abgeworfen werden. **Pik** ist Trumpfkarte. Die jeweils höhere Zahl sticht (Ass ist die höchste).
5. Die TeilnehmerInnen, die sich jeweils gegenüber sitzen, bilden ein Team.
6. Es gewinnt das Team mit den meisten Stichen.

Farbe bekennen

Spielanleitung

1. Das Spiel enthält von jeder Farbe die Karten 2, 3, 4, 5, Ass.
2. Der/die GeberIn mischt und gibt reihum allen TeilnehmerInnen eine Karte bis alle 5 in Händen halten.
3. Wer links vom Geber oder von der Geberin sitzt, spielt als erstes aus. Dann folgen die anderen im Uhrzeigersinn.
4. Die Farbe, die als erstes liegt, muss gespielt werden. Kann jemand nicht die entsprechende Farbe zugeben, kann eine beliebige Farbe abgeworfen werden. **Kreuz** ist Trumpfkarte. Die jeweils höhere Zahl sticht (Ass ist die höchste).
5. Die TeilnehmerInnen, die sich jeweils gegenüber sitzen, bilden ein Team.
6. Es gewinnt das Team mit den meisten Stichen.